Indeling groepen Ontwerpschetsen 2026-2027

MAANDAG (MIDDAG) 13u50 - 17u20

Groep 2D

Tekenkunst, Schilderkunst, BeeldLab(BAK), Fotokunst, Grafiek, Digitale Beeldende Kunst, Animatiefilm, Game Design

- 7 september
- 5 oktober
- 16 november
- 14 december
- 1 februari
- 8 maart
- 19 april
- 14 juni

Groep 3D

Keramiek, Beeldhouwen & Ruimtelijke Kunst, Productontwerp keramiek, Papierambacht, Kant & Textiel

- 21 september
- 19 oktober
- 30 november
- 18 januari
- 22 februari
- 22 maart
- 3 mei
- 31 mei
- 28 juni

MAANDAG (AVOND) 18u20 - 21u50

Groep A (2D)

Tekenkunst, Schilderkunst, BeeldLab(BAK), Fotokunst, Grafiek, Digitale Beeldende Kunst, Animatiefilm, Game Design

- 7 september
- 5 oktober
- 9 november
- 7 december
- 25 januari
- 1 maart
- 10 mei
- 14 juni

Groep B (2D)

Tekenkunst, Schilderkunst, BeeldLab(BAK), Fotokunst, Grafiek, Digitale Beeldende Kunst, Animatiefilm, Game Design

- 14 september
- 12 oktober
- 16 november
- 14 december
- 1 februari
- 8 maart
- 19 april
- 21 juni

Groep C (3D)

Keramiek, Beeldhouwen & Ruimtelijke Kunst, Productontwerp keramiek, Papierambacht, Kant & Textiel

- 21 september
- 19 oktober
- 23 november
- 11 januari
- 15 maart
- 26 april
- 31 mei
- 28 juni

Groep D (3D)

Keramiek, Beeldhouwen & Ruimtelijke Kunst, Productontwerp keramiek, Papierambacht, Kant & Textiel

- 28 september
- 26 oktober
- 30 november
- 18 januari
- 22 februari
- 22 maart
- 3 mei
- 7 juni